



Nazwa organizacji	FUNDACJA BADAŃ ARCHEOLOGICZNYCH IMIENIA PROFESORA KONRADA JAŹDŻEWSKIEGO
Członkowie realizujący	Liliana Misiak-Kuźbik, Tomasz Romanowicz, Nena Stańczuk
nr porozumienia	AGE/6/2021

## Informacje o grze:

Tytuł	Paszport tumski
Autorzy	Liliana Misiak-Kuźbik
Liczba graczy	Ok. 200
Czas rozgrywki	Do 2 godzin
Rodzaj gry (wykorzystane mechaniki)	Gra terenowa
Komponenty (z czego składa się gra?)	Paszport w postaci papierowej książeczki z instrukcją. 9 pytań 9 pieczętek z elementami hasła
Opis gry (na czym polega rozgrywka- zarys)	„Paszport tumski” to gra terenowa, dzięki której gracze uzyskują wiedzę na temat dziejów Tumu pod Łęczycą i znajdujących się tam zabytków. Gra uczy lokalnej historii, samodzielności, trenuje umiejętności dążenia do celu i buduje poczucie sprawczości.



Opis zasad	<p>Gra polega na wykonaniu 9 zadań w przestrzeni Grodziska w Tumie, Kolegiaty i skansenu w Kwiatkówku.</p> <p>Gracz porusza się trasą na której znajduje się 9 punktów zadaniowych wyznaczonych w interesujących historycznie miejscach. Docierając do nich, należało odnaleźć charakterystyczne detale i udzielić prawidłowych odpowiedzi na dotyczące ich pytania.</p> <p>Odpowiedzi należało zapisać w książeczce do gry: „Paszportcie tumskim”, którą każdy uczestnik otrzymywał w miejscu rozpoczęcia gry.</p> <p>W każdym z 9 miejsc gdzie były umieszczone zadania gry, znajdowała się osoba, która potwierdzała autentyczność odpowiedzi na pytanie pieczętką z częścią hasła.</p> <p>Zebranie wszystkich części hasła nawiązującego na inskrypcji wrytej na unikalnym pierścieniu z Grodziska w Tumie i jego prawidłowe odczytanie gwarantowało upominek pierwszym 100 osobom biorącym udział w grze.</p>
Uwagi	



Nazwa organizacji	FUNDACJA BADAŃ ARCHEOLOGICZNYCH IMIENIA PROFESORA KONRADA JAŹDŻEWSKIEGO
Członkowie realizujący	Liliana Misiak-Kuźbik, Tomasz Romanowicz, Nena Stańczuk
nr porozumienia	AGE/6/2021

### Informacje o grze:

Tytuł	Alfabet Archeologów
Autorzy	Nena Stańczuk, Liliana Misiak-Kuźbik, Tomasz Romanowicz
Liczba graczy	4
Czas rozgrywki	15-30 minut
Rodzaj gry (wykorzystane mechaniki)	Set collection Kooperacyjna gra rodzinna Gra sensoryczna



<p>Komponenty (z czego składa się gra?)</p>	<p>Instrukcja do gry</p> <p>Plansza do zaznaczania punktów</p> <p>Stanowisko archeologiczne- plastikowa kuweta z przykryciem wypełniona sypkim piaskiem</p> <p>4 odkręcane słoiczki-pionki</p> <p>1 sitko</p> <p>1 łyżka</p> <p>1 kostka sześcienna</p> <p>5 ceramicznych biodronek</p> <p>4 ceramiczne listki</p> <p>5 drewnianych kulek</p> <p>1 moneta</p> <p>32 litery alfabetu- płytki</p> <p>32 dwustronne karty z opisem i wizerunkiem poszczególnych haseł</p>
<p>Opis gry (na czym polega rozgrywka-zarys)</p>	<p>Gra polega na skompletowaniu płytek z literami alfabetu archeologów i uzupełnieniu całego alfabetu. Litery ukryte są w piasku, każdej literze odpowiadają konkretne hasła. Większość związana jest z archeologią i ma punktacją dodatnią, kilka zawiera punkty ujemne.</p>



<p>Opis zasad</p>	<p>Kuwetę należy otworzyć i na jej dnie ułożyć płytki liter, ceramiczne biedronki, listki i drewniane kulki, następnie przysypać to załączonym piaskiem i wygładzić powierzchnię. Jest to stanowisko, gdzie prowadzone będą wykopaliska. Narzędziami do prac będą łopata i sito.</p> <p>Każdy gracz otrzymuje pionek-słoiczek, jego zawartość może sprawdzić</p> <p>na końcu rozgrywki. Z zawartością wiąże się jednak ryzyko: można zyskać dodatkowe punkty albo je stracić.</p> <p>Gra przebiega w turach, każdy gracz rzuca kostką. Liczba oczek od 1 do 5 oznacza ilość łopat bądź sitek, którą dany gracz pobiera z naszego stanowiska archeologicznego.</p> <p>Jeśli na kostce wypadnie liczba 6 gracz zmienia narzędzie i obowiązuje ono kolejnego gracza.</p> <p>Kopiąc wydobywamy ze stanowiska żetony liter, biedronki, listki, bądź kule. Ich punktacja znajduje się na planszy do dopasowania.</p> <p>Punkty oznaczane są na oddzielnej planszy.</p>
-------------------	--



	<p>Gra kończy się w momencie skompletowania całego alfabetu archeologów. Wtedy gracze mogą też zdecydować czy otwierają swoje pionki-słóiczki.</p>
<p>Uwagi</p>	<p>Gra od 4 lat, w przypadku wylosowywania punktów ujemnych na początku rozgrywki pionek gracza pozostaje na pozycji 0.</p>