



Nazwa organizacji	FUNDACJA TROPICIEL
Członkowie realizujący	Adam Leszczyński, Michał Rzepnikowski, Piotr Mec
nr porozumienia	AGE/1/2021

Informacje o grze:

Tytuł	Znikające murale
Autorzy	Adam Leszczyński, Michał Rzepnikowski, Piotr Mec
Liczba graczy grupa docelowa gry	Gra jest przeznaczona dla pojedynczego gracza, lub dla teamu. Wiek: 15 - 40, mieszkańcy Łodzi
Czas rozgrywki	2 godziny
Rodzaj gry (wykorzystane mechaniki)	Gra miejska, przygotowana na platformie Tropiciel, dostępna na urządzenia mobilne
Komponenty (z czego składa się gra?)	Lista lokalizacji powiązanych fabularnie
Opis gry (na czym polega rozgrywka- zarys)	Na graczy czeka zadanie polegające na rozwiązaniu sprawy znikających w mieście murali. Zostaną poproszeni o pomoc w znalezieniu złodzieja i o odszukanie fragmentów zaginionego muralu
Opis zasad	Instalujemy aplikację na smartfonie i wyruszamy na miasto
Uwagi	opis jest pobieżny, ponieważ nie zdążyliśmy go jeszcze dopracować - gonimy z grą żeby się wyrobić :)